



Master MINT- und Lern-Camps 2024

für Schüler/innen inkl. Betreuung, Programm mit oder ohne Übernachtung / Verpflegung

Mit unterschiedlichen wählbaren Themenschwerpunkten:

- LEGO Education Camp (4.-9. Klasse)
- Robotikcamp (5.-10. Klasse)
- 3D-Druck- & Drohnenbaucamp (6.-10. Klasse)
- PowerLernCamp (4.-12. Klasse)
- Technikcamp mit fischertechnik (4.-6. Klasse)

Die Teilnehmer erfahren in vier bis sechs Tagen ein spannendes Programm zu verschiedenen wählbaren Themenbereichen. Es gibt verschiedene Camps mit Tagesteilnahme sowie Camps in Form einer Jugendfreizeit mit Übernachtung / Verpflegung. Die Camps ohne Übernachtung finden täglich von 9-16 Uhr und die PowerLernCamps von 8-13 Uhr statt. Bei den Camps mit Übernachtung sind die Teilnehmer im eigenen Jugendhaus Centblick der Stiftung in Reichartshausen untergebracht; natürlich voll versorgt und betreut durch unser jahrelang bewährtes Scout- und Erziehersteam. Das tägliche Programm findet in der Master MINT Akademie oder direkt in Reichartshausen statt. Beginn ist bei den Camps mit Übernachtung um 18 Uhr am ersten Tag (Sonntag) und das Ende am letzten Tag (Freitag) um 16 Uhr jeweils in Heidelberg. Alle Transfers während der Woche werden mit unseren eigenen Master MINT Expeditionsbussen durchgeführt. Für ein Rahmenprogramm mit z.B. Kinoabend, Schwimmbadbesuch, Spiel und Sport ist gesorgt. Bei den Master MINT Camps gehören pro Woche ein Besuch in eine befreundete Einrichtung dazu (je nach Verfügbarkeit). Dazu können gehören z.B. Erlebnismuseum Fördertechnik Sinsheim, Technoseum Mannheim, Experimenta Heilbronn, Haus der Astronomie oder Technikmuseum Speyer/Sinsheim.

Camps ohne Übernachtung

05.08. - 09.08.2024	LEGO Education Camp	275 Euro
05.08. - 09.08.2024	Technikcamp mit fischertechnik	325 Euro
05.08. - 09.08.2024	PowerLernCamp	250 Euro
02.09. - 06.09.2024	3D-Druck & Drohnenbaucamp	325 Euro
02.09. - 06.09.2024	LEGO Education Camp	275 Euro
02.09. - 06.09.2024	Robotikcamp mit EV3 / Arduino	275 Euro
02.09. - 06.09.2024	Technikcamp mit fischertechnik	325 Euro
02.09. - 06.09.2024	PowerLernCamp	250 Euro
28.10. - 01.11.2024	LEGO Education Camp	275 Euro
28.10. - 01.11.2024	Technikcamp mit fischertechnik	325 Euro
28.10. - 01.11.2024	PowerLernCamp	250 Euro

Camps mit Übernachtung

04.08. - 09.08.2024	LEGO Education Camp	445 Euro
04.08. - 09.08.2024	Technikcamp mit fischertechnik	495 Euro
04.08. - 09.08.2024	PowerLernCamp	545 Euro
13.10. - 18.10.2024	3D-Druck & Drohnenbaucamp	495 Euro
13.10. - 18.10.2024	Robotikcamp mit EV3 / Arduino	445 Euro
13.10. - 18.10.2024	PowerLernCamp	545 Euro

Die Anmeldung kann über nachfolgendes Formular oder über die Onlineanmeldung auf www.master-mint.de/anmeldung erfolgen.

Leistungen / Übernachtung / Kostenumlage

Die Camps mit Übernachtung enthalten folgende Leistungen: alle Transfers, Programm und Eintritte, Betreuung, Unterkunft und Vollverpflegung. Die Camps ohne Übernachtung enthalten folgende Leistungen: Programm, Betreuung, Mittagessen, Getränke (am Ausflugstag wird ein Lunchpaket benötigt. PowerLernCamps ohne Übernachtung kosten 50 Euro / Tag (8-13 Uhr) und enthalten nur das Lernprogramm. Sie erhalten nach Anmeldung per E-Mail eine Rechnung mit einem Zahlungsziel von 8 Tagen. Bei Camps mit Übernachtung senden wir ca. eine Woche vor Beginn ausführliche Informationen mit Packliste, etc. zu.

Programmbeschreibungen

Ausführlichere Beschreibungen befinden sich auf www.master-mint.de

LEGO Education Camp (4.-9.Klasse)

In diesem Camp werden mit Hilfe von LEGO Education verschiedenste Themen aus den Bereichen MINT, aber auch Deutsch und Kommunikation spielerisch nähergebracht. Ziel ist es, die Freude am Problemlösen, die kreative Entfaltung und den Spaß am Lernen mit LEGO zu fördern und zu entdecken. Programm: 2 Tage LEGO Robotik Mindstorms EV3, 1 Tag LEGO NWT, 1 Tag LEGO Storystarter, 1 Tag MINT-Ausflug.

3D-Druck- & Drohnenbaucamp (6.-10. Klasse)

Das 3D-Druck & Drohnenbaucamp kombiniert zwei bereits ausgereifte Zukunftstechnologien in einem Camp. Der Bau und die Programmierung eines 3D-Druckers, der Bau einer Drohne sowie ein Flugtraining und eine Einführung in die rechtlichen Aspekte des Drohnenflugs in Deutschland bilden Schwerpunkte der Woche. Programm: 2,5 Tage 3D-Druck, 1,5 Tage Drohnenbau und Flugtraining, 1 Tag MINT Ausflug.

Technikcamp (4.-6. Klasse)

Mit einem eigenen Experimentierkasten von fischertechnik geht es in vielen Bauprojekten quer durch die Technik und Statik. Es können 30 verschiedene Modelle gebaut werden. Experimentier- und Baufreude über die eigenen Modelle, die Dokumentation im Praktikumsbericht sowie Spannung und Spaß gehören natürlich dazu! Der Experimentierkasten kann im Anschluss mit nach Hause genommen werden. Programm: 3 Tage fischertechnik Education, 1 Tag LEGO Education, 1 Tag MINT-Ausflug.

Robotikcamp (4.-9. Klasse)

Bei diesem Camp wird der inhaltliche Schwerpunkt komplett auf Robotik gesetzt. Sowohl Robotik mit LEGO Education Mindstorms EV3 als auch der ProgrammierEinstieg und Programmierung von Mikrocontrollern bilden Schwerpunkte. Programm: 3 Tage LEGO Mindstorms EV3, 1 Tag Snap! mit Arduino, 1 Tag MINT-Ausflug.

PowerLernCamp / Nachhilfe (4.-13. Klasse)

Bei unserer Nachhilfe / Lerncamps besteht die Möglichkeit, Schulstoff in Mathematik anwendungssicher zu trainieren, Lücken zu schließen oder in den Sprachen Englisch und Französisch ein Grammatik- und Konversationstraining mit Unterstützung durch das Rosetta Stone Sprachsystem zu absolvieren. Weitere Fächer sind auf Anfrage möglich. Bei den Lerncamps ohne Übernachtung sind 25h Schulstunden Lernprogramm vorgesehen. Bei den Camps mit Übernachtung sind ca. 50 Schulstunden sowie ein Ausgleichsprogramm am Abend eingeplant. Beginn ist sonntags um 18 Uhr und Ende freitags um 14 Uhr. Camp ohne Übernachtung: Mo.-Fr. von 8-13 Uhr.

Organisatorisch bedingte Programmänderungen vorbehalten.

**Die Anmeldung kann über nachfolgendes Formular
oder
über die Onlineanmeldung auf
www.master-mint.de/anmeldung erfolgen.**





Anmeldeformular Master MINT- und Lern-Camps 2024

Schwerpunkt / Name des Camps: _____

Datum des Camps: _____

Übernachtung gewünscht: Ja Nein

Vorname, Name des Teilnehmers: _____ Geburtsdatum: _____

Erziehungsberechtigte/r: _____

Straße, Nr.: _____

PLZ, Ort: _____

Telefon / ggf. Mobil: _____

E-Mail: _____

Bemerkungen (z.B. Vegetarier): _____

Hiermit melde ich mein Kind verbindlich zu obigem Camp an. Im Anschluss erhalte ich per Email eine Anmeldebestätigung und Rechnung (Zahlungsfrist 8 Tage) per E-Mail. Die untenstehenden Teilnahmebedingungen akzeptiere ich.

Ort, Datum

Unterschrift des/der Erziehungsberechtigten

Anmeldung bitte per Post an:

IJM Stiftung, Haberstraße 1, 69126 Heidelberg

oder per Fax an:

06221 / 39 556-65

oder eingescannt / Foto per E-Mail an:

anmeldung@ijm-online.de

Teilnahmebedingungen

- Veranstalter ist die IJM Stiftung, Heidelberg, www.ijm-stiftung.de; die Bustransfers führt die IJM Bildungsreisen GmbH, Heidelberg durch.
- Die Anmeldungen werden in der Reihenfolge des Eingangs berücksichtigt. Wird die Mindestteilnehmerzahl nicht erreicht, ist der Veranstalter berechtigt, die Veranstaltung abzusagen. Der Teilnehmerbetrag wird dann zu 100% erstattet; weitere Ansprüche können nicht geltend gemacht werden.
- Die Leistungen beschränken sich auf die in der Ausschreibung angegebenen Punkte.
- Ein Rücktritt von der Veranstaltung muss ausschließlich schriftlich erfolgen. Erfolgt der Rücktritt weniger als zehn Wochen vor Beginn der Veranstaltung, werden 10%, weniger als fünf Wochen werden 25%, weniger als 14 Tage werden 50% und weniger als 3 Tage werden 100% des Teilnehmerbetrages als Kostendeckung einbehalten. Der Abschluss einer Reiserücktrittskostenversicherung steht jedem frei.
- Bis zum Reisebeginn kann ein Teilnehmer noch durch einen Dritten ersetzt werden. Allerdings kann das IJM dem Wechsel in der Person widersprechen, wenn der Dritte den besonderen Anforderungen des Camps nicht genügt.
- Den Anordnungen der IJM-Teamer ist Folge zu leisten. Verstöße des Teilnehmers durch grobes ordnungswidriges Verhalten können zum Ausschluss von der Veranstaltung führen. Alle anfallenden Kosten sind vom Reiseteilnehmer zu tragen.